全方位學習津貼 津貼運用報告 2024/25 學年

	1			ZUZ7/ZJ =	1								
範疇 (一)	活動簡介	目標	舉行日 期	受惠學生(級別)		評估結果	實際 開支 (\$)	開支用途*		請於	適用		を 上項 與作關經 ン) 工有的驗
第1項	舉辦/參加全方位學習活	<u> </u>			·								
1.1	在不同學科/跨學科/課	程範疇組織全方位學習活動,	提升學習效	文能(例如:實地 ^注	考察	、藝術賞析、參觀企業、主題學習	日)						
	在本地選取與課程相關 的地點進行實地考察	● 透過實地考察,讓學生 更了解香港地理上的特 色	12月至4月	中一至中六	•	90%參與人數,對課題的認識增加。	\$9,081.70	E1 E2 E5					√
地理進深 課程	讓同學獲得更深入的地理知識。	● 90% 中六生參與。	1月	中六	•	参與率 活動表現	4,200	E1 E2 E6					✓
氣球班	增加同學對課外活動的 興趣及認識。	參與同學出席率最少達 80%能掌握及運用基本氣球 造型技巧	全學年	全校	•	出席率 完成訓練	7,000	E1 E2			√		
學習支援組	加強學習技巧工作坊: 邀請導師到校舉辦課堂 培訓	讓同學透過導師講解及 練習,加強學習技巧。透過活動建立同學的不 同學習技巧,如:記憶 技巧、溫習技巧、速記 技巧等等。	上學期	中二	•	出席率完成訓練	8,000	E6	√	√			
英文提升課程	English Enhancement Programme (Phase 1&2)	• Two courses will be conducted. One for high-achievers while the other one is for less-able students. Each course consists of 10 lessons which last for about 1 hr each.	全學年	中五及中六	•	出席率 完成訓練	16,600	E6	√				
升學組	生涯規劃活動	● 學生透過生涯規劃活動 (工作坊及講座),認識 各類型職業知識 ● 參觀企業及大學	全年	中一至中六	•	老師觀察、出席率及學生在活動中的表現	8,231.20	E2 E3		√		√	√
1.2		,組織多元化全方位學習 活動、校隊訓練、制服團			建立	正面價值觀和態度(例如:	多元智能活動	、體	 藝 文	て化済	壬動	、領	袖訓
D&T	小結他製作	● 結合 STEM 教學原素, 與音樂科和視藝科進行 全級中一誇學科合作的 活動	上學期	中一	•	透過製作,讓學生發揮及運用 設計工具及音頻技巧,提升學 生創作力。	12,940.90	E1			✓		
「我們的 網絡」小 組	讓學生透過講座、工作 坊、小組等活動檢視自 己上網的情況,尋找個 人的目標及重視的價 值,從而改善上網的壞 習慣,並學習如何自控 上網。	● 80%學生表示同意活動 的形式及內容 學生表示 小組的內容及形式對他 們有幫助,並且有所反 思。 - 老師/導師觀察 - 問卷調查		全校	•	社工觀察、學生問卷	3,200	E5	√	✓			
朋輩輔導 活動	讓學生透過講座、工作 坊、小組等活動以正向 的角度重新拼發出生命 的力量。	學生表示小組的內容及 形式對他們有幫助,並 且有所反思。以互動活動增強認識, 帶動團隊建立	11月	全校	•	老師社工觀察、學生問卷	2,444.27	E1 E5	√	√			

1

25/26 IMC I TTC/Appendix X

25/26 I	MC I				TTC/Append	lix X
男子籃球隊	發展「男子籃球隊」工 作,聘用教練及支援練 習	参加者能夠提昇個人運動水平参加者能夠發展潛能,建立正面價值觀和態度参加者能夠提高團隊精神	全年	男子籃球隊隊員	大部份參加者出席率達到 80% 負責老師觀察參加者投入活 動 參加者參與比賽,能夠取得 預期的成績	
乒乓球隊	發展「乒乓球隊」工 作,聘用教練及支援練 習	参加者能夠提昇個人運動水平参加者能夠發展潛能,建立正面價值觀和態度参加者能夠提高團隊精神	全年	乒乓球隊隊員	大部份參加者出席率達到 80% 負責老師觀察參加者投入活 動 參加者參與比賽,能夠取得 預期的成績	
羽毛球隊	發展「羽毛球隊」工 作,聘用教練及支援練 習	参加者能夠提昇個人運動水平参加者能夠發展潛能,建立正面價值觀和態度参加者能夠提高團隊精神	全年	羽毛球隊隊員	大部份參加者出席率達到 80% 負責老師觀察參加者投入活 動 參加者參與比賽,能夠取得 預期的成績	
排球隊	發展「排球隊」工作, 支援練習	参加者能夠提昇個人運動水平参加者能夠發展潛能,建立正面價值觀和態度参加者能夠提高團隊精神	全年	排隊隊員	大部份參加者出席率達到 80% 負責老師觀察參加者投入活 動 參加者參與比賽,能夠取得 預期的成績	
田徑隊	發展「田徑隊」工作, 聘用教練及支援練習	参加者能夠提昇個人運動水平参加者能夠發展潛能,建立正面價值觀和態度参加者能夠提高團隊精神	全年	田徑隊隊員	大部份參加者出席率達到 80% 負責老師觀察參加者投入活 動 參加者參與比賽,能夠取得 預期的成績	
足球隊	發展「足球隊」工作, 聘用教練及支援練習	参加者能夠提昇個人運動水平参加者能夠發展潛能,建立正面價值觀和態度参加者能夠提高團隊精神	全年	足球隊隊員	大部份參加者出席率達到 80% 負責老師觀察參加者投入活 動 參加者參與比賽,能夠取得 預期的成績	
舞蹈隊	發展「舞蹈隊」工作, 聘用教練及支援練習	参加者能夠提昇個人運動水平参加者能夠發展潛能,建立正面價值觀和態度参加者能夠提高團隊精神	全年	舞蹈隊隊員	大部份參加者出席率達到 80% 負責老師觀察參加者投入活 動 參加者參與比賽,能夠取得 預期的成績	
樂器及合 奏訓練	訓練學生聚會獻奏及參加公開比賽	80%學員參加訓練班樂器演奏能力有所提升,校內表演最少一次有水準的同學參加校外 比賽。講員費	全年	中一至中六	出席率表演質素比賽成績	
合唱團	合唱訓練	● 發展具質素的合唱團	全年	中一至中五	● 参加的人數、由老師評估 20,400 E5 ✓	
崇真大使	畢業袍設計比賽	● 透過學生設計畢業袍發 揮創意及學習設計技巧	6月	中一至中三	學生作品、老師觀察、出 席率、學生在活動中的表 現	✓
藝術班	學習藝術其他技巧,製作成不一樣的藝術作品,例如:陶瓷製品。	● 培養耐性和提升藝術修 為	全年	高中	● 學生作品、老師觀察、出 席率、學生在活動中的表 現	
德育及公 民教育組 (義工達 人)	透過團隊遊戲及義工服務,讓學生突破自我, 建立自己,並學習去服務他人,為社會上有需要人士送暖和慰問。	建立學生學習及推動義工服務服侍社會上有需要人士	平日	中一至中五	老師評估 4,576 E1 d d d d d d d d d d d d d d d d d d	
	•	•				

25/26 IMC I TTC/Appendix X

25/26 I	MC1		1						11	C/F	App	ena	ix X
德育及公 民教育組	導盲犬認知講座	透過講座,增加對導盲 犬認知,以正向的角度 重新拼發出生命的力量。建立學生學習及推動義工服務	平日	中一至中五	•	老師觀察、出席率及學生在活動中的表現	2,000	E6		✓		√	
訓導組	校園資訊講座	透過講座,教導學生如何面對校園欺凌處理及支援加強學生對自我保護意識	上學期	全校	•	老師評估及學生表現	3,000	E5		√			
外務組	設計利是封比賽	● 家長與學生一齊設計, 透過設計比賽對中國文 化認識及合作精神	一月	全校	•	老師評估及學生表現	3,446.40	E1		,	v		
生命價值	工作坊及活動	透過活動及工作坊,增 強學生對生命價值反思 及領悟增加心身靈健康的發展	全年	全校	•	老師評估及學生表現	7,270.66	E1 E6		v	,		
課外活動	天才表演比賽	透過訓練,提升團隊精神提升表演能力及發揮才能	六月	中一至中五	•	老師評估及學生表現	4,980	E1 E6			v		v
課外活動	啦啦隊表演比賽	透過訓練,提升團隊精精神提升表演能力及發揮才能	下學期	中一至中五	•	老師評估及學生表現	18,968.63	E1 E5			,		
課外活動	英語功夫班	透過訓練,提升體育精神外藉教練授課,從功夫技巧學習英語	全年	中一至中五	•	老師評估及學生表現	18,500	E5			,		
課外活動	英語話劇班	透過訓練,提升團隊精神提升表演能力及發揮才能	全年	中一至中五	•	老師評估及學生表現	25,000	E5			v		
創新科技 (STEAM WEEK)	透過學生設計發揮創意及學習設計技巧	透過實驗及導師教導, 發揮科學技巧及創意讓學生透過工作坊或小 組等活動讓同學認識自 己的興趣及群體合作, 建立正面的處理方法	五月	中一至中五	•	老師評估及學生表現	\$6,884.64	E1 E5 E6	v	•			V
創新科技	Robomaster 校隊訓 練	● 擴闊學生視野	全年	中一至中三	•	老師觀察、出席率及學生 在活動中的表現	27,990	E1 E5	•	~			~
創新科技	Science Reserach Project (STEAM Project)	● 擴闊學生視野	全年	中四至中六	•	老師觀察、出席率及學生 在活動中的表現	31,452.82	E1 E5	-	,			~
劍擊隊	劍擊隊練習	● 培養及提升學生對 體育興趣	全年	劍擊隊隊員	•	老師觀察、出席率及學生 在活動中的表現	2,340	E5 E6		V	,		
宗教組	Servant Team 退修營 及領袖訓練營	● 帶領學生退修● 培訓領袖才能	六月	Servant Team 成員	•	老師觀察、出席率及學生在 活動中的表現 意見調査	16,200	E1 E2		,		,	•
領袖訓練	各領袖訓練	加強本校學生會、學生議會、六社及學會幹事的領袖角色、統籌活動能力及群體合作精神培訓領袖才能	全年	中四至中六	•	老師觀察、出席率及學生在活動中的表現	16,536.65	E1 E5 E6	1	V		V	V
多元學習問	工作坊、講座及歷奇活動	透過訓練,提升團隊 精神讓學生透過工作坊或 小組等活動讓同學認 識自己的興趣及群體 合作,建立正面的處 理方法	十一月	全校	•	老師評估及學生表現	44,189.10	E1 E5 E6		v	v	v	V

25/26 IMC I TTC/Appendix X

<u> 25/26 L</u>	VIC I								11	CP	zbb	JIIUI	XX
校慶展覽	各科目展覽製作	● 透過難位活動制作及 參與,建立學生團體 合作及發揮學科興 趣。	十一月	全校	•	老師評估及學生表現	4,938.03	E1	,	~	•	•	,
外語學會	法文班	● 透過訓練,提升其他 語文能力 ● 發揮語文才能	全校	中一至中五	•	老師評估及學生表現	2,370	E6		,			
1.3	 舉辦或參加境外交流活動 	或比賽,擴闊學生視野											
Maths	Public Math competitions (培正數學 邀請賽, 華夏盃, AIMO etc.)	To provide opportunities for elite students to broaden their horizon and with honor to schools and students.	Whole semester	S.1-5 elite students in Mathematics	•	Awards from public competition,	632.29	E1	v				
多元學習 周 (境外考 察團)	多元學習問	● 擴闊學生視野	十一月	中四至中六	•	老師觀察、出席率、學生在活動中的表現	200,615.26	E2 E3 E4		V	V	~	
1.4	其他				•							,	
體育科	體育校外比賽,各球 類練習租場費	報名、交通費及租場費	全年	参加比賽及球 隊隊員	•	老師觀察、出席率、學生在活動中的表現	38,273	E1 E2			V		
音樂科	比賽報名費,交通 費,表演服飾及用品	報名,交通及表演用品	全年	参加比賽及樂 團隊員	•	老師觀察、出席率、學生在活動中的表現	6,555.49	E1 E2			~		
語文朗誦	参加全港比賽	報名費	全年	参加比賽學生	•	老師觀察、學生在活動中的表現	\$7,435	E1 E2	V				
					1	第1項預算總開支	962,755.56						

範疇 (二)	項目	用途	開支(\$)	開支 用途*
第2項	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源			
體育科	更新「健康體適能中心」設備	器械保養,添置及更換用品	19,900	E7
體育科	購置可消耗的體育物品	損耗,需增添	41,022.46	E7
體育科/話	更新「練習場地天花燈」設備	需增添	58,130.00	E7
TTCTV	AI Software	剪接影片及圖像處理軟件	2,423.05	E7
TTCTV	相機 HER013 (2 部)	直播活動拍攝	8,525.62	E7
TTCTV	Macbook Pro M4 (1 部)	剪接影片及圖像處理軟件	12,249	E7
TTCTV	無線發射圖傳(2部)	直播活動拍攝	7,414	E7
TTCTV	無線收音咪 (2 支)	更換已損壞裝置	4,867	E7
TTCTV	腳架 (4 支)	更換已損壞裝置	4,340	E7
TTCTV	Acher Blackboard GX7500 Toach Pannel	需增添	18,920	E7
音樂科	樂器維修及購置費用	樂器維修及購置	52,148	E7
劍擊學會	劍擊裝備(6套)	損耗及更新	4,990	E7
語文學習 平台	Jolly English Learning App	需增添	49,800	E8
		第2項預算總開支	284,729.13	
		第1及第2項預算總開支	1,247,484.69	

受惠學生人數

全校學生人數:	710
受惠學生人數:	710
受惠學生人數佔全校學生人數百分比(%):	100%

*: 輸入下表代號;每項開支可填寫多於一個代號。

El 活動費用(報名費、入場費、課程費用、營費、場地費用、 E6

學習材料、活動物資等)

E2 交通費

E3 境外交流/比賽團費(學生)

E4 境外交流/比賽團費(隨團教師)

E5 專家/導師/教練費用

E6 學生參加獲學校認可的外間機構課程、活動或訓練費用

E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品

E8 學習資源(如學習軟件)

E9 其他(請說明)